Projektni Alati

Team DOGS

Programi, radni okviri i biblioteke

**Codeigniter 4**

PHP radni okvir korišćen za implementaciju backend dela projekta.

**MySQL**

SQL sistem za upravljanje bazama podataka koji obezbedjuje konkurentni pristup.

**Bootstrap 4**

CSS radni okvir koji omogućuje responsive web design. Korišćen za izradu frontend dela projekta. Verzija korišćena : 4.3.1. (korišćen i bootstrap.min.js fajl, ali iz verzije 4.0.0)

**Popper**

Javascript biblioteka koji omogućuje bolji plasman HTML komponenti u jednoj stranici. Korišćen za izradu frontend dela projekta. Verzija korišćena : 1.12.9.

**JQuery**

Javascript biblioteka koji omogućuje dodatne sposobnosti za Javascript. Korišćen za izradu frontend dela projekta. Verzija korišćena : jquery-3.2.1.slim.min.js.

**Fetch**

API koji omogućuje asinhrono slanje i primanje podataka i delimično ažuriranje stranice, modernizovanija verzija AJAX-a. Korišćen za izradu frontend dela projekta.

Alati

**Word**

Tekstualni editor korišćen za sastavljanje SSU-ova, dokumenta za projektni zadatak, kao i ovog dokumenta.

**Toad**

Softver za upravljanje bazama podataka. Korišćen za modelovanje baze podataka ovog projekta.

**StarUML**

StarUML je grafički alat za modelovanje softvera koristeći UML jezik. Korišćen za generisanje projektnog modela.

**Xampp**

Softver koji uključuje distribucije Apache servera,MySQL, MariaDB, PHP i Perl. Korišćen za generisanje baze podataka, pokretanje i testiranje implementacije projekta.

**Visual Studio Code**

Tekstualni editor za programske jezike. Korišćen za kucanje koda implementacije projekta.

**Git/GitHub**

Sistem za kolaborativnu kontrolu verzionisanja, kao klijentska aplikacija korišćen GitHub Desktop. Korišćen za verzionisanje projekta izmedju svih članova tima.